Открытые соревнования по хоккею среди любителей

KOHTLA-JÄRVE CUP 2015-2016

Регламент

1. **Цель соревнований**
2. **Организация и управление турниром**
3. **Принципы и порядок участия в турнире**
4. **Регистрация**
5. **Система турнира**
6. **Используемые правила**
7. **Проведение и распорядок турнира**
8. **Дисциплинарные вопросы**
9. **Подача и рассмотрение протеста**
10. **Награждение**

1. Цель соревнований

1.1. Выявит лучшую любительскую команду региона.
1.2. Развивать и популяризировать хоккей в Эстонии, Вирумаа.
1.3. Создать хоккеистам возможность для развития.

2. Организация и управление турниром

2.1. Организация и управление соревнованием проводит оргкомитет и горуправа Кохтла-Ярве.
2.2. Соревнования проводятся по правилам Международной Федерации Хоккея (IIHF) и данным руководством.
2.3 В состав Оргкомитета входят по представителю от каждой команды, а так же представитель судейского корпуса.

3. Принципы и порядок участия в турнире

3.1. В турнире «Kohtla-Järve Cup» могут принять участие:

3.1.1. **Команды утвержденные решением Оргкомитета, которые изъявили желание и представившие составы команд до 15.11.2015.**

3.1.2. **<u>В командах могут участвовать только те игроки, кто не участвует ни в каких других командах Вирумаа.</u> <u>Так же в соревновании не могут принять участие игроки, участники Высшей Лиги Эстонии (Meistriliiga) в сезонах: 2013-2014, 2014-2015 и 2015-2016.</u>**

3.1.3. **<u>При наличии веских причин и только по Разрешению Организационного комитета возможно участие игроков не попадающих под пункт 3.1.2</u>**

3.1.4. **Команда может участвовать в иных лигах: Tartu MV, Tallinna HHL, Loodusjää liiga, Jõud MV, Narva MV.**

3.1.5. **<u>Игроки не достигшие возраста 18 лет могут участвовать только с письменного разрешения родителей и с ответственностью самих родителей.</u>**

3.1.6. **Ни у одной из зарегистрированных команд не должно быть долгов в ледовых холлах за аренду льда.**

3.1.7. **Составы команд предъявляются не позднее 15.11.2015. Дополнительная регистрация игроков проходит во второй половине сезона с 10.01.2016 до 20.01.2016. Регистрации в иное время не меняют составы команд.**

3.2. **Встречи проводятся в ледовых холлах Кохтла-Ярве и Нарвы.**

3.2.1. **По согласованию команды могут встречаться между собой на иных площадках.**

3.3. **Размер игровой площадки не определяется.**

3.4. **Все клубы принимающие участие в данном турнире должны руководствоваться в своей деятельности принципами честного партнёрства (относиться с уважением к сопернику, судьям и зрителям), делать все от них зависящее для избегания разного рода насилия, противозаконных и неспортивных проявлений в местах соревнований.**

3.5. **Все клубы участники «Kohtla-Järve Cup», руководство, тренеры, игроки, судьи и другие официальные лица, кто связан с данным турниром, берут на себя обязательство**

воздерживаться от распространения необъективной и перенебрежительной информации в СМИ относительно других клубов, игроков и судей.

3.6 **Организаторы не несут ответственности за физические травмы и увечья в соревновании.**

3.7 **Участие игроков в соревновании на личной ответственности.**

4. Регистрация.

4.1. Регистрация составов команда на турнир «Kohtla-Järve Cup» происходит до 9.11.2015. Плата за участие составляет 100 EUR, которые необходимо оплатить Оргкомитету к 15.11.2015.

5. Система турнира.

5.1. «Kohtla-Järve Cup» проводится в два этапа.

5.1.1. Первый круг. Каждый играет с каждым.

5.1.2. Второй круг. Каждый играет с каждым.

5.1.3. Финалисты выявляются из числа первых четырёх команд. Победители пар выходят в финал, проигравшие встречаются за третье место.

5.2 Финальная серия до двух побед.

5.3. Игровое время.

5.3.1. Длительность игрового времени 2x20 минут, с двухминутным перерывом.

5.3.2. При возникновении в игре непредвиденных задержек, игра заканчивается по истечению одного часа или в момент открывания бортов работниками ледового холла.

5.4. Распределение первенства.

5.4.1. Победа: 2 очка. Ничья: 1 очко.

5.5.1. Распределение первенства после двух кругов определяется количеством набранных пунктов.

5.5.1.1. При равном количестве очков первоначально считается:

5.5.1.1.1. Очки в очных играх.

5.5.1.1.2. Победы в очных играх.

5.5.1.1.3. Разницы шайб в очных играх.

5.5.1.1.4. Общее количество побед.

5.5.1.1.5. Общая разницы шайб.

5.6 При неявке на игру засчитывается технической поражение 0 : 8

5.6.1 Трижды не явившаяся на матч команда дисквалифицируется.

5.6.2 При неявке на гостевую встречу, вместе с пунктом 5.6. назначается команде денежный штраф 100 EUR в пользу принимающей команды, для покрытия организационных расходов (аренда льда, судейские выплаты). Выплата штрафа происходит до следующей игры турнира.

6. Используемые правила и исключения.

6.1. В соревновании используются установленные правила IIHF.

6.1.1. Используемые исключения:

6.1.1.1. Игра не контактна.

6.1.1.2. Запрещены «щелчки», за исключением играя в меньшинстве при выбросе шайбы из зоны обороны, при условии, что на пути шайбы отсутствуют игрок(и).

6.1.1.3. Большой штраф означает удаление с игры и запрет на участие в следующем матче.

6.1.1.4. При «пробросе» игрокам разрешено проводить смены в обеих командах.

6.1.1.5. Спровоцировавший (начавший) драку игрок удаляется с игры. Плюс назначается дисциплинарное наказание, запрет на участие в двух следующих играх. При повторении ситуации пункта 6.1.1.5. со стороны одного и того же игрока, он окончательно удаляется с турнира.

7. Проведение и распорядок турнира.

7.1 Игрой руководят 2 полевых судей, судья протоколист-хронометрист.

7.2. До назначенной игры команды договариваются между собой.

7.2.1. a) обеими командами оплачивается поровну затраты за аренду льда и судейство (если обе игры этой пары команд проходят на одной площадке).

7.2.2. b) затраты по домашней игре оплачивает принимающая команда (если обе игры этой пары команд проходят на разных площадках).

7.2.3. Игры проходят в соответствии с расписанием Ледовых Холлов.

7.2.4. Команды при договорённостях могут играть в тренировочное время .

7.2.5. Для скорейшего оповещения о результатах матча, команда-организатор извещает организаторов турнира об итогах матча после игры (SMS, e-mail, телефон).

8. Дисциплинарные вопросы.

8.1. Дисциплинарно-финансовые санкции может осуществлять Дисциплинарная Комиссия (ДК), составленная из представителей команд и судейского корпуса.

8.2. Дисциплинарно-финансовые санкции осуществляются в отношении клубов, руководителей клубов, тренеров и игроков.

8.3. Принятие решений дисциплинарных вопросов.

8.4. Назначение дисциплинарно-финансовых санкций в комиссии происходит при предоставлении рапорта.

8.4.1 Право предоставлять рапорт имеется у судьи матча, представителей команд.

8 .5. ДК в праве назначать дополнительные наказания на игрока или представителя команды нарушивших правила до и после игры. Независимо от того зафиксировано ли судьей нарушение в протоколе или нет.

8.6. Назначенные ДК дисциплинарно-финансовые санкции окончательны.

9. Подача и рассмотрение протеста.

9.1. Протест фиксирует представитель команды сразу после окончания игры в протоколе матча.

9.2. Протест должен поступить в письменной форме в течении 24 часов.

9.3. Протест должен быть подписан руководством клуба.

9.4. Протест должен быть основательным и при возможности подтверждён объективной документацией.

9.5. Для разбирательства протеста, начавшая его сторона должна произвести выплату в размере 50 евро представителю оргкомитета.

9.6. Для разбирательства протеста, при необходимости ДК может приглашать заинтересованные стороны.

9.7. Протест не рассматривается, если причиной тому судейские решения.

9.7.1. Фиксация зон.

9.7.2. Пасы через зоны.

9.7.3. Правомерность назначения точки вбрасывания шайбы.

9.7.4. Назначение штрафа судьей.

9.7.5. Правомерность гола.

9.7.6. Определение «щелчка».

9.8. Если подавший протест клуб отзывает его до рассмотрения, то ему возвращается 50% от выплаты за него и дисциплинарные санкции не вводятся.

9.9. Решения рассмотренных Дисциплинарной Комиссией протестов — окончательны.

10. Награждение

Команда победившая в «Kohtla-Järve Cup», награждается переходным кубком. Специальными призами отмечаются самый результативный игрок, лучший защитник, нападающий и вратарь.

Освещение турнира: Facebook.com/viruhoki и Virusputnik.ee